Projektmanagement:

* Keine konkrete Rollenverteilung, da nur zwei Personen
* Aufgabenbearbeitung hauptsächlich in Partnerarbeit
* Gemeinsames Treffen nach Vorlesungen
* Absprache zum Ende jedes Termins für Folgetermin

Software:

* eigene Programmierstandards
* Programmiersprache Java
* Entwicklungsumgebung Netbeans
* Versionsverwaltung Git 🡪 GitHub

eXtreme Programming:

* Vorgehen:
  + Planning Game:
    - Story-Cards erstellen
    - Risiko und Priorität festlegen
    - Aufwandsschätzung (Story-Points gemessen an „kleinster“ Aufgabe)
    - Akzeptanztests festlegen
  + Abarbeiten der Story-Cards nach Risiko und Priorität
  + „Geschwindigkeit messen“ (Storypoints pro Stunde)
* Ständiges Refactoring
* Programmierstandards
* Pair Programming
* Gemeinsame Verantwortung
* Unit-Tests

Programm / Implementierung:

* UML-Diagramm
* GUI-Bau
* PaintPanel
* Algorithmus
* Thread für Berechnung

Programmvorführung

* TSP darstellen
  + Autoskalierung
  + Punktgröße variabel
  + Variable Ansicht (freies Scrollen)
  + Zoom
  + Zeichnen von Routen
  + Informationen anzeigen
  + Pheromondaten anzeigen
  + Ideale Route zeichen (wenn .opt.tour-Datei im selben Verzeichnis )
* TSP-Dateien laden und speichern
  + TSP wird beim Laden überprüft
  + Eigene TSP-Dateien erzeugen
* grafische Oberfläche
  + Parameter für Iterationen und Algorithmus einstellbar
  + Eingabe über Schieberegler oder Textfeld
  + Eingabeverifizierung von Parametern
  + Fortschrittsbalken
  + Anzeige der Ergebnisse
  + Tooltips über wichtigen Oberflächenelementen
  + Tabs für Übersichtlichkeit
  + Anleitung verfügbar
  + Abbruchbedingungen wählbar
* Eigenes TSP-Problem erstellen
  + Punkte durch Linksklick auf Oberfläche erstellen
  + Vorhandene TSP erweitern
  + Punkte mit Rechtsklick markieren und verschieben